|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 개강 15주차 | **기간** | 200622~200626 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | trap과 몬스터 충돌처리 | | | | |

<상세 수행내용>

Trap 풀에 있는 함정과 몬스터 풀에 있는 몬스터의 충돌 처리

몬스터 스레드에서 함정과 거리가 일정거리상 가까워지면 충돌하도록 처리

트립에게 충돌한 몬스터는 일정시간 트랩무적상태가됨

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 200629 ~ 200705 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |